

Руководство по TMENU_LAYERS

Ключ : TMENU_LAYERS

Copyright 2000-2005, Marlies Cohen, <mc@mcuniverse.com>

Этот документ публикуется в соответствии с Open Content License
доступной на <http://www.opencontent.org/opl.shtml>

Содержимое этого документа относится к TYPO3
GNU/GPL CMS/Framework доступной с www.typo3.com

Содержание

Руководство по TMENU_LAYERS.....	1	(активизируемого мышью).....	3
Введение.....	1	Активизация меню следующего уровня	
Кодирование шаблона Туро3.....	2	(активизируемого мышью).....	4
Код первого уровня.....	2	Определение пунктов меню.....	4
Настройки для TMENU_LAYERS.....	3	Код второго уровня.....	5
Высота и ширина.....	3	Код третьего уровня.....	6
Стиль слоя.....	3	Кодирование таблицы стилей для	
Расстояние по горизонтали и вертикали		TMENU_LAYERS.....	6
.....	3	Навигация первого уровня.....	6
Блокировка позиции меню.....	3	Навигация второго уровня.....	7
Положение меню нового слоя		Навигация третьего уровня.....	9

Введение

Однажды занявшись верхней навигацией я столкнулась с различными возможностями ее создания. После некоторых поисков и рассуждений без javascript, я обнаружила что этот TMENU_LAYERS именно то, что я ищу. После некоторых проб и проверок, я увлеклась им и нахожу его, в конце концов, весьма простым.

Примечание:

Код, в том виде как здесь, некорректен для броузера Opera, если контент находится внутри таблицы. За недостатком времени я не сделала необходимых изменений для совместимости с Opera. Вот вам [ссылка](#) на группу новостей Туро3, где вы сможете найти информацию как это сделать.

TMENU_LAYERS и GMENU_LAYERS, в основном, идентичны за исключением того, что одно из них графическое меню, а другое - текстовое.

Для активизации меню необходимо в Установке(Setup) шаблона ТуроЗ включить следующую строку:

Для текстового меню:

```
page.includeLibs.tmenu_layers = media/scripts/tmenu_layers.php
```

Для графического меню:

```
page.includeLibs.GMENU_layers = media/scripts/gmenu_layers.php
```

Я добавила строчку перед таблицей стилей и кодом тела:

```
page.typeNum = 0

page.includeLibs.tmenu_layers = media/scripts/tmenu_layers.php
page.stylesheet = fileadmin/mcucss/section_style.css
page.bodyTag = <body background="http://www.mcuniverse.com/fileadmin/
pics/mcu/mcu_bg_blue.gif"
leftmargin="0" topmargin="0" marginwidth="0" marginheight="0">

page.1 = TEMPLATE
```

В трехуровневом меню первые два уровня являются TMENU_LAYERS и последний - плоский TMENU. Если будет только два уровня, тогда первым будет TMENU_LAYERS и вторым уровнем будет плоский TMENU.

Кодирование шаблона ТуроЗ

Теперь для создания каскада меню необходимо определить минимум 2 уровня в Установке (Setup), а у меня – три уровня. Код на первом уровне определяет отображение нового слоя меню (при наведении мыши) на один уровень вниз.

Различные уровни меню могут быть как горизонтальными, так и вертикальными. В нашем примере первый уровень – горизонтальное меню, а второй и третий - вертикальные.

Код первого уровня

```
# Верхняя навигация

subparts.TOPNAV = HMENU
subparts.TOPNAV.special = list
subparts.TOPNAV.special.value = 333,1077,1082,1081,1080,1079,1078
subparts.TOPNAV.1 = TMENU_LAYERS
subparts.TOPNAV.1 {
layerStyle = position:absolute;VISIBILITY:hidden;
lockPosition = x
relativeToParentLayer=1
relativeToTriggerItem=1
topOffset=17
leftOffset=-12
hideMenuWhenNotOver = 50
hideMenuTimer = 70
expAll=1
wrap = <table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0"><tr>|</tr></table>
NO.allWrap = <td class="topnav"> | </td>
ACT = 1
ACT.allWrap = <td class="topnav_act">| </td>
}
```

Так как мне нужно ограничить число навигационных ссылок в этом меню, я использую опцию 'list' с фиксированным числом UIDs (страниц). Эта часть меню статична, не динамическая и не будет меняться.

Вот так выглядит меню первого уровня



Настройки для TMENU_LAYERS

Строка за строкой кодируем описание для различных опций. Информация взята из немецкой группы новостей <http://www.typo3.net/viewtopic.php?t=3197&highlight=tmenu+layers>. Я нахожу ее чрезвычайно полезной, но для всех англоговорящих, она - на немецком.

Высота и ширина

Width = X

Height = Y

Ширина меню может определяться по самому широкому пункту меню и высота по сумме всех пунктов. Я не использую эту функцию. Код ниже активизирует эту опцию.

```
useLargestItemX = 1
useLargestItemY = 1
```

Стиль слоя

Я решила не определять ширину в моем примере.

```
layerStyle = position:absolute; width:150px; VISIBILITY:hidden;
```

Расстояние по горизонтали и вертикали

Расстояние по вертикали от нового слоя (активизируемого мышью) до текущего слоя

```
topOffset = 15
```

Расстояние по горизонтали от нового слоя (активизируемого мышью) до текущего слоя

```
leftOffset = 50
```

Другое смещение по x (ширине) нового слоя (активизируемого мышью) от точки активации

```
xPosOffset = - 15
```

Блокировка позиции меню

Это очень важно, что меню не передвигается мышью.

Для горизонтальных меню блокировка позиции обычно X, а для вертикальных - Y.

```
lockPosition = x
```

Положение меню нового слоя (активизируемого мышью)

Положение нового слоя (активизируемого мышью) управляется этим кодом.

```
relativeToParentLayer = 1
relativeToTriggerItem = 1
relativeToTriggerItem.addWidth = 1 * Смотрите подробности ниже:
```

Если ширина не задана, но задано '**display: block;**' то в таблице стилей и затем в Установке шаблона (Setup) Typo3 появится следующий код меню правее текущего меню

```
topOffset=0
```

Эта строка помещает следующий слой меню на то же самое место. Если же установить

```
topOffset = -5
```

то новый слой будет располагаться немного выше текущего меню.

```
LeftOffset=125
```

Эта строка помещает следующий слой меню на 125 пикселей правее текущего меню. Выберите расстояние самостоятельно, если вы работаете с фиксированными значениями ширины.

В группе новостей было обнаружено, что добавление этой строки кода

```
relativeToTriggerItem.addWidth = 1
```

без добавления **ширины** или **display:block** приводит к появлению следующего слоя меню прекрасненько правее, рядышком с текущим меню. Спасибо Gregor.

Этот код можно использовать на любом уровне TMENU_LAYERS.

Если не использовать этот код, то новый слой (активизируемый мышью) останется открытым на странице.

Цифры применяемые в примерах найдены в некоторых кодах в процессе моих поисков, поэтому нет уверенности что 1 означает активность или количество времени. Я предполагаю, что вы поэкспериментируете с этим кодом.

```
hideMenuWhenNotOver = 1  
hideMenuTimer = 1
```

Активизация меню следующего уровня (активизируемого мышью)

Для отображения всех пунктов меню следующего уровня необходимо их активизировать

```
expAll = 1
```

Определение пунктов меню

Пункты меню определяются также как и все остальное для TMenu. Просто используйте код как использовали.

У меня не все получилось во время первого изготовления выпадающего меню. Они обычно шмякались в левый верхний угол страницы. Тогда я обнаружила, что добавление такой строки позволяет все выводить правильно:

```
wrap = <table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0"><tr>|</tr></table>
```

Код второго уровня

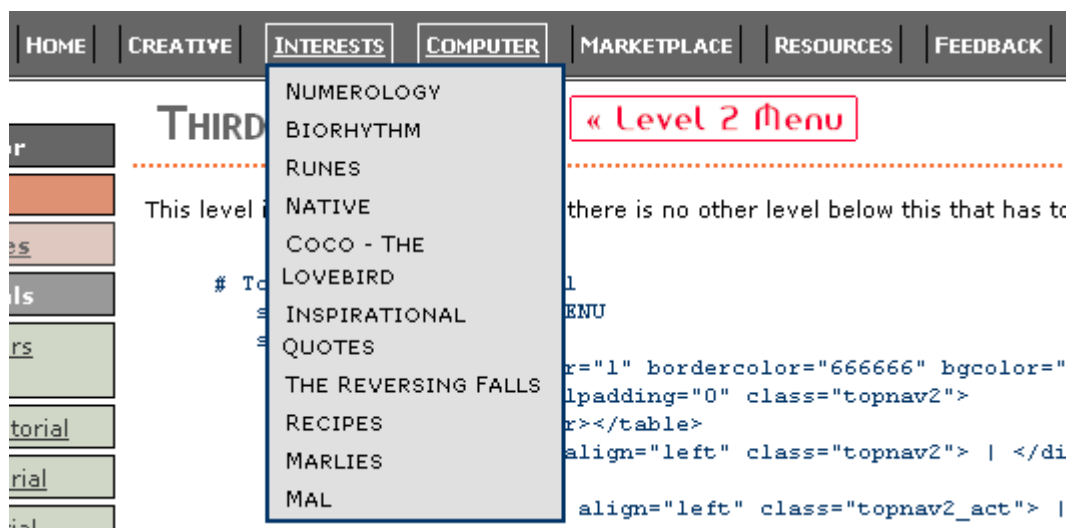
Это также уровень меню TMENU_LAYERS. Код второго уровня определяет отображение выпадающего меню при движении мыши по ссылкам меню первого уровня. Здесь также определяется положение следующего уровня (третьего).

```
# Верхняя навигация второго уровня
subparts.TOPNAV.2 = TMENU_LAYERS
subparts.TOPNAV.2 {
  layerStyle = position:absolute;VISIBILITY:hidden;
  lockPosition = x
  relativeToParentLayer=1
  relativeToTriggerItem=1
  hideMenuWhenNotOver=1
  topOffset=10
  leftOffset=15
  expAll=1
  wrap = <table border="1" bordercolor="000000" bgcolor="#97A7BF" width="150"
cellspacing="0" cellpadding="0" class="topnav1"> <tr><td> |</td></tr> </table>
  NO.allWrap = <span class="topnav1"> | </span>
  ACT = 1
  ACT.allWrap = <span class="topnav1_act"> |</span>
}
```

Этот код определяет внешний вид текущего уровня меню. Помещая всю информацию о таблице в код, мне не нужно определять цвет фона для ссылок в таблице стилей. Это облегчает изменение для различных значений цвета в различных секциях моего сайта. Этот код должен быть расположен одной строкой в Установке(Setup) шаблона ТуроЗ, но я, с целью форматирования разместила его в разных строках.

```
wrap = <table border="1" bordercolor="000000" bgcolor="#97A7BF" width="150"
cellspacing="0" cellpadding="0" class="topnav1"> <tr><td> |</td></tr> </table>
```

Вот как выглядит второй уровень вертикального меню TMENU_LAYERS.

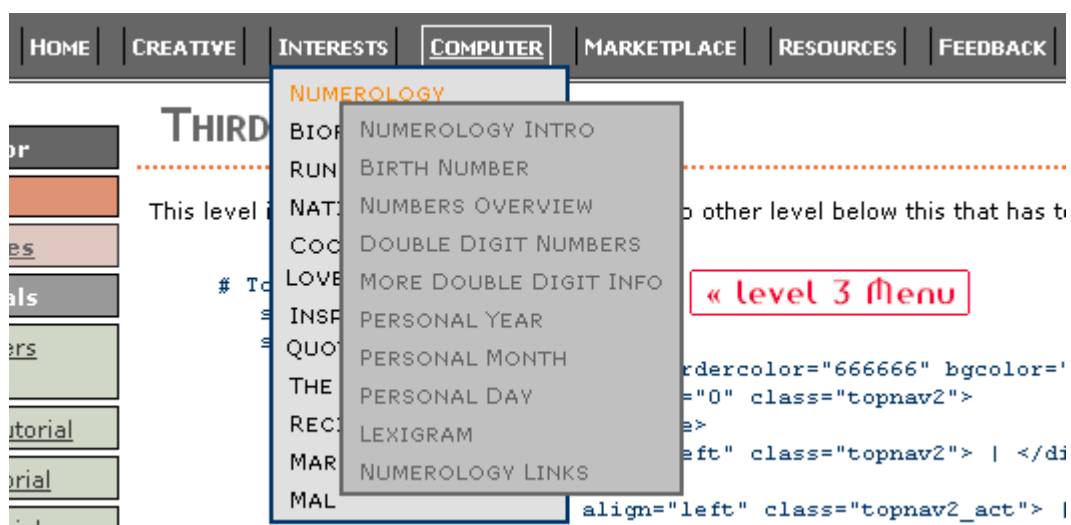


Код третьего уровня

Этот уровень - плоское TMENU, потому что ниже не нужно определять ни одного уровня.

```
# Верхняя навигация третьего уровня
subparts.TOPNAV.3 = TMENU
subparts.TOPNAV.3 {
wrap = <table border="1" bordercolor="666666" bgcolor="#CCCCCC"
cellspacing="0" cellpadding="0" class="topnav2">
<tr><td> | </td></tr></table>
NO.allWrap = <div align="left" class="topnav2"> | </div>
ACT = 1
ACT.allWrap = <div align="left" class="topnav2_act"> | </div>
}
```

Так выглядит третий уровень вертикального меню TMENU.



Кодирование таблицы стилей для TMENU_LAYERS

Вот так закодирована моя таблица стилей для каждого уровня

Навигация первого уровня

```
/* Меню верхней навигации */
.topnav {
font-family: Verdana, sans-serif;
font-size: 11px;
font-variant: small-caps;
}
.topnav a:link {
font-weight: bold;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: white;
padding: 3px;
border-left: 1px solid black;
border-right: 1px solid black;
}
.topnav a:visited {
font-weight: bold;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: white;
padding: 3px;
}
```

```

border-left: 1px solid black;
border-right: 1px solid black;
}
.topnav a:active {
font-weight: bold;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-variant: small-caps;
text-decoration: underline;
color: white;
padding: 3px;
border: 1px solid white;
}
.topnav a:hover {
font-weight: bold;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-variant: small-caps;
text-decoration: underline;
color: white;
padding: 3px;
border: 1px solid white;
}
.topnav_act a {
font-size: 11px;
font-weight: bold;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-variant: small-caps;
text-decoration: underline;
color: white;
padding: 3px;
border: 1px solid white;
}
.topnav_act a:visited {
font-size: 11px;
font-weight: bold;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-variant: small-caps;
text-decoration: underline;
color: white;
padding: 3px;
border: 1px solid white;
}
.topnav_act a:hover {
font-size: 11px;
font-weight: bold;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-variant: small-caps;
text-decoration: underline;
color: white;
padding: 3px;
border: 1px solid white;
}

```

Навигация второго уровня

Для этого уровня я решила определить ширину меню.

Если определена не ширина, а **'display: block;'**, тогда в Установке(Setup) шаблона Туро3 появится код меню правее текущего меню

```
TopOffset=0
```

который расположит следующий слой меню на том же месте что и текущий слой. Если же установить

```
topOffset = -5
```

то следующий слой появится немного выше текущего меню.

```
LeftOffset=125
```

Такой строкой мы поместим следующий слой на 125 пикселей правее текущего. Выбирайте расстояния самостоятельно при работе с фиксированными значениями ширины.

В группе новостей было обнаружено что простое добавление строки кода

```
relativeToTriggerItem.addWidth = 1
```

без **ширины(width)** или **display:block** необходимо и тогда следующий слой меню появится аккуратноенько правее текущего меню. Спасибо Gregor.

Этот код может использоваться на любом уровне TMENU_LAYERS.

```
/* Верхнее меню навигации второго уровня */
.topnav1 {
font-weight: normal;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-size: 11px;
font-variant: small-caps;
}
.topnav1 a:link {
font-family: Verdana, sans-serif;
font-weight: normal;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: black;
margin: 2px;
width: 150px;
}
.topnav1 a:visited {
font-family: Verdana, sans-serif;
font-weight: normal;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: black;
margin: 2px;
}
.topnav1 a:active {
font-family: Verdana, sans-serif;
font-weight: normal;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: #ff8800;
margin: 2px;
}
.topnav1 a:hover {
font-family: Verdana, sans-serif;
font-weight: normal;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: #ff8800;
margin: 2px;
}
.topnav1_act a {
font-size: 11px;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-weight: normal;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: #ff8800;
margin: 2px;
}
.topnav1_act a:visited {
font-size: 11px;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-weight: normal;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: #ff8800;
margin: 2px;
}
.topnav1_act a:hover {
font-size: 11px;
font-family: Verdana, sans-serif;
font-weight: normal;
font-variant: small-caps;
text-decoration: none;
color: #ff8800;
margin: 2px;
}
```

```
}
```

Навигация третьего уровня

```
/* Верхнее меню навигации третьего уровня */  
.topnav2 {  
  font-family: Verdana, sans-serif;  
  font-size: 11px;  
  font-weight: normal;  
  font-variant: small-caps;  
}  
.topnav2 a:link {  
  font-family: Verdana, sans-serif;  
  font-weight: normal;  
  font-variant: small-caps;  
  text-decoration: none;  
  color: #666666;  
  padding: 2px;  
}  
.topnav2 a:visited {  
  font-family: Verdana, sans-serif;  
  font-weight: normal;  
  font-variant: small-caps;  
  text-decoration: none;  
  color: #666666;  
  padding: 2px;  
}  
.topnav2 a:active {  
  font-family: Verdana, sans-serif;  
  font-weight: normal;  
  font-variant: small-caps;  
  text-decoration: none;  
  color: #FFFFFF;  
  padding: 2px;  
}  
.topnav2 a:hover {  
  font-family: Verdana, sans-serif;  
  font-weight: normal;  
  font-variant: small-caps;  
  text-decoration: none;  
  color: #FFFFFF;  
  padding: 2px;  
}  
.topnav2_act a {  
  font-size: 11px;  
  font-family: Verdana, sans-serif;  
  font-weight: normal;  
  font-variant: small-caps;  
  text-decoration: none;  
  color: #FFFFFF;  
  padding: 2px;  
}  
.topnav2_act a:visited {  
  font-size: 11px;  
  font-family: Verdana, sans-serif;  
  font-weight: normal;  
  font-variant: small-caps;  
  text-decoration: none;  
  color: #FFFFFF;  
  padding: 2px;  
}  
.topnav2_act a:hover {  
  font-size: 11px;  
  font-family: Verdana, sans-serif;  
  font-weight: normal;  
  font-variant: small-caps;  
  text-decoration: none;  
  color: #FFFFFF;  
  padding: 2px;  
}
```